**Práctica 5**

**Ejercicio 1: Explique claramente cuál es la utilidad del registro de activación y que representan cada una de sus partes.(Basado en el modelo debajo detallado)**

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

* HEAD
  + Current: Dirección base del registro de activación de la unidad que se esté ejecutando actualmente
  + Free: Próxima dirección libre en la pila
* Punto de retorno: la siguiente dirección a ejecutar después de que termine la subrutina
* Enlace estático: apunta al registro de activación de la unidad que estáticamente la contiene
* Enlace dinámico: Contiene un puntero a la dirección base del registro de activación de la rutina llamadora
* Variables: las variables definidas dentro de la unidad.
* Procedimientos: los procedimientos definidos dentro de la unidad.
* Funciones: las funciones definidas dentro de la unidad.
* Valor de retorno: Al terminar una rutina se desaloca su RA, por lo tanto la rutina llamante debe guardar en su RA el valor de retorno de la rutina llamada.

**Ejercicio 2: Dado el siguiente programa escrito en Pascal-like, continuar la realización de las pilas de ejecución hasta finalizar las mismas.**

1. **Siguiendo la cadena estática b) Siguiendo la cadena dinámica**

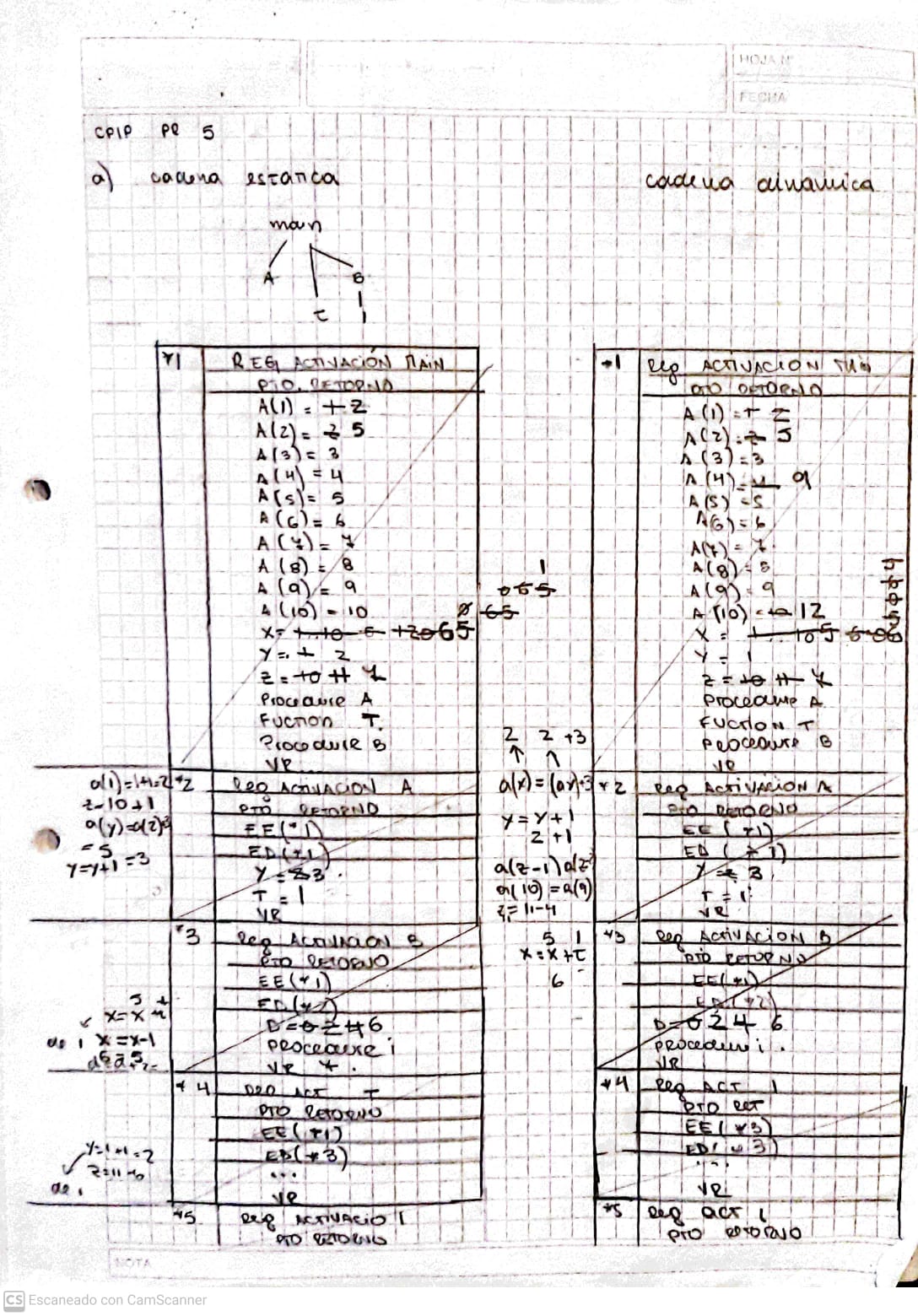
Interfaz de usuario gráfica

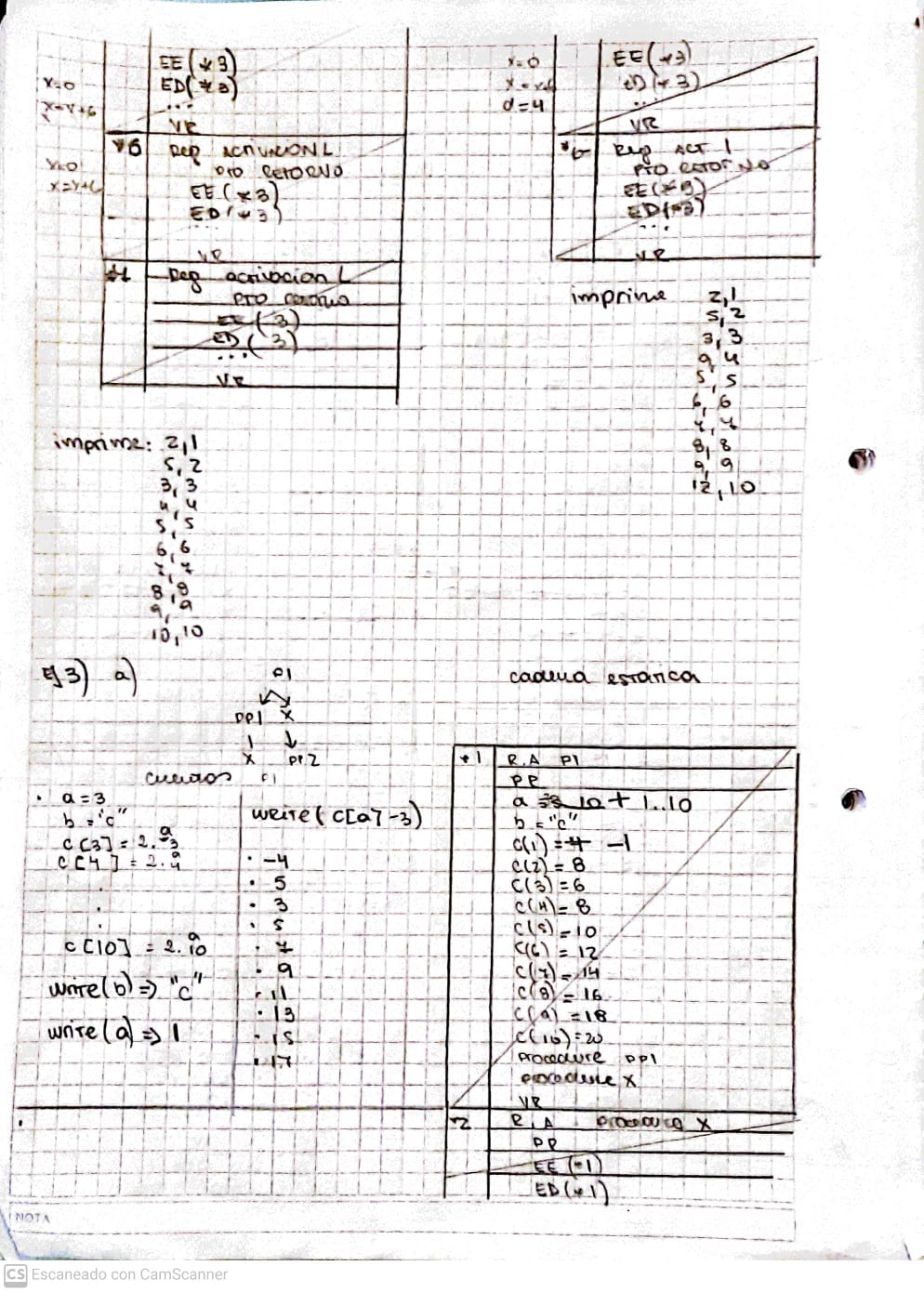
Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Ese 5 no tengo idea de donde sale

****

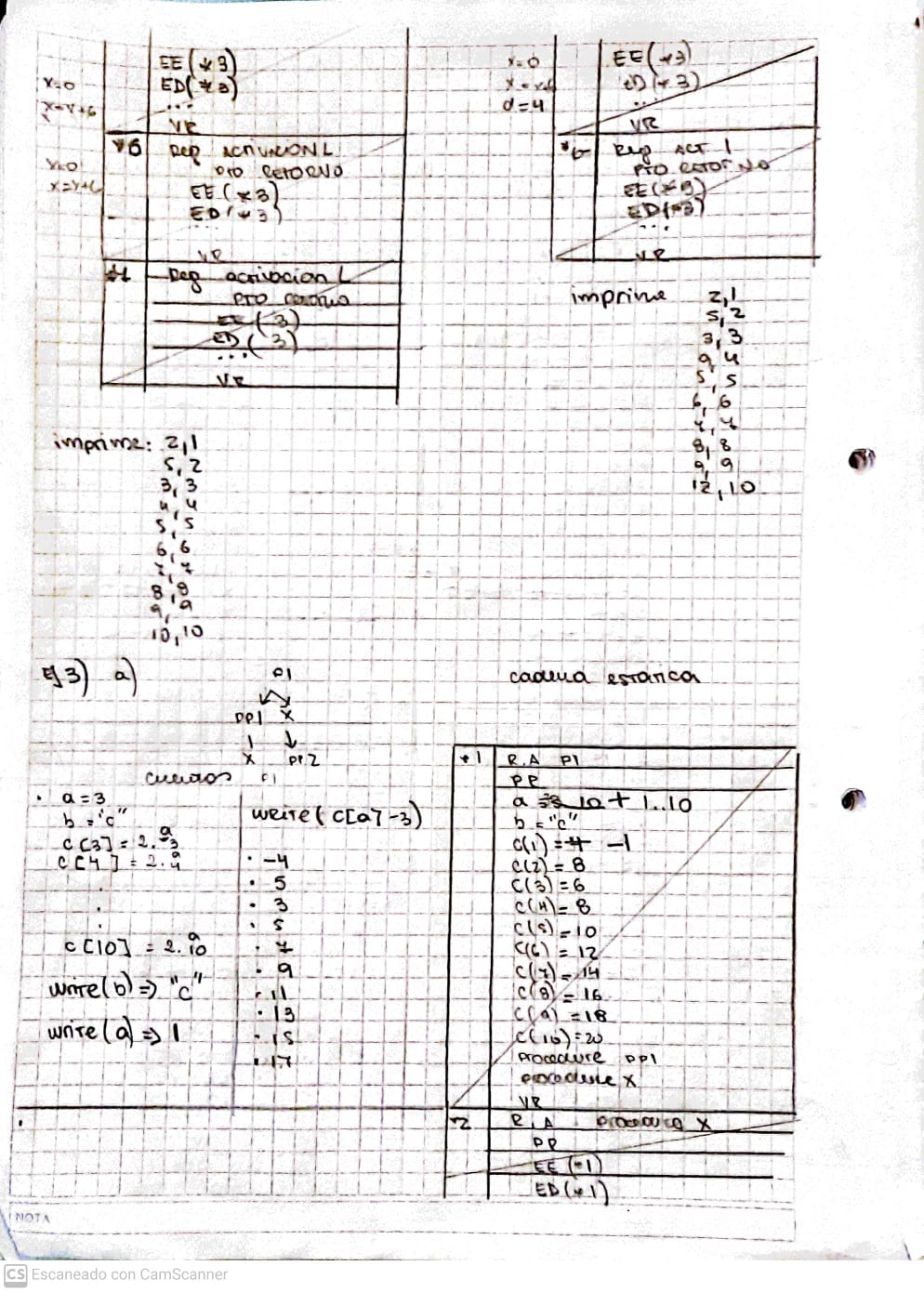
****

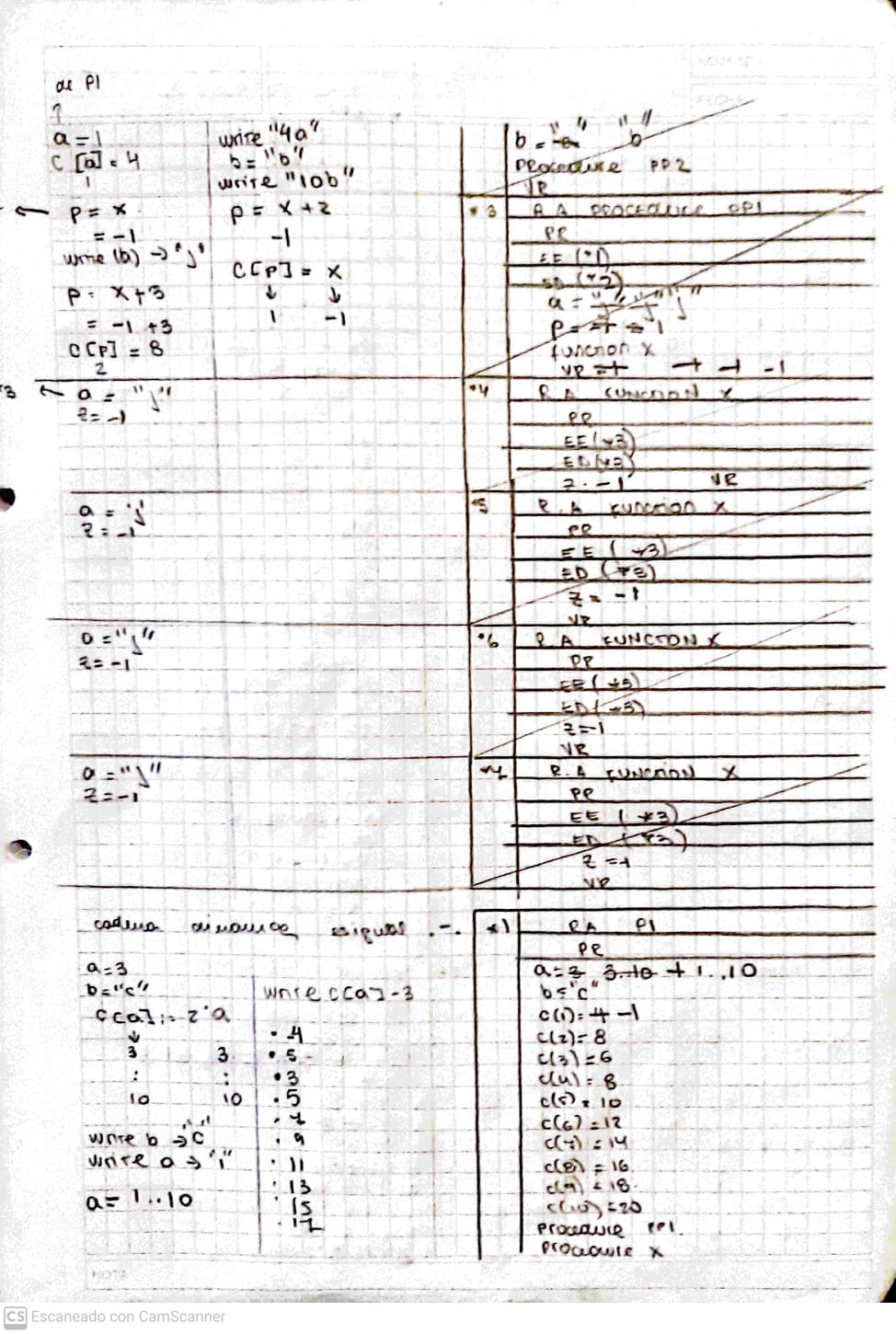
**Ejercicio 3: Sea el siguiente programa escrito en Pascal-like. Realice la pila de ejecución**

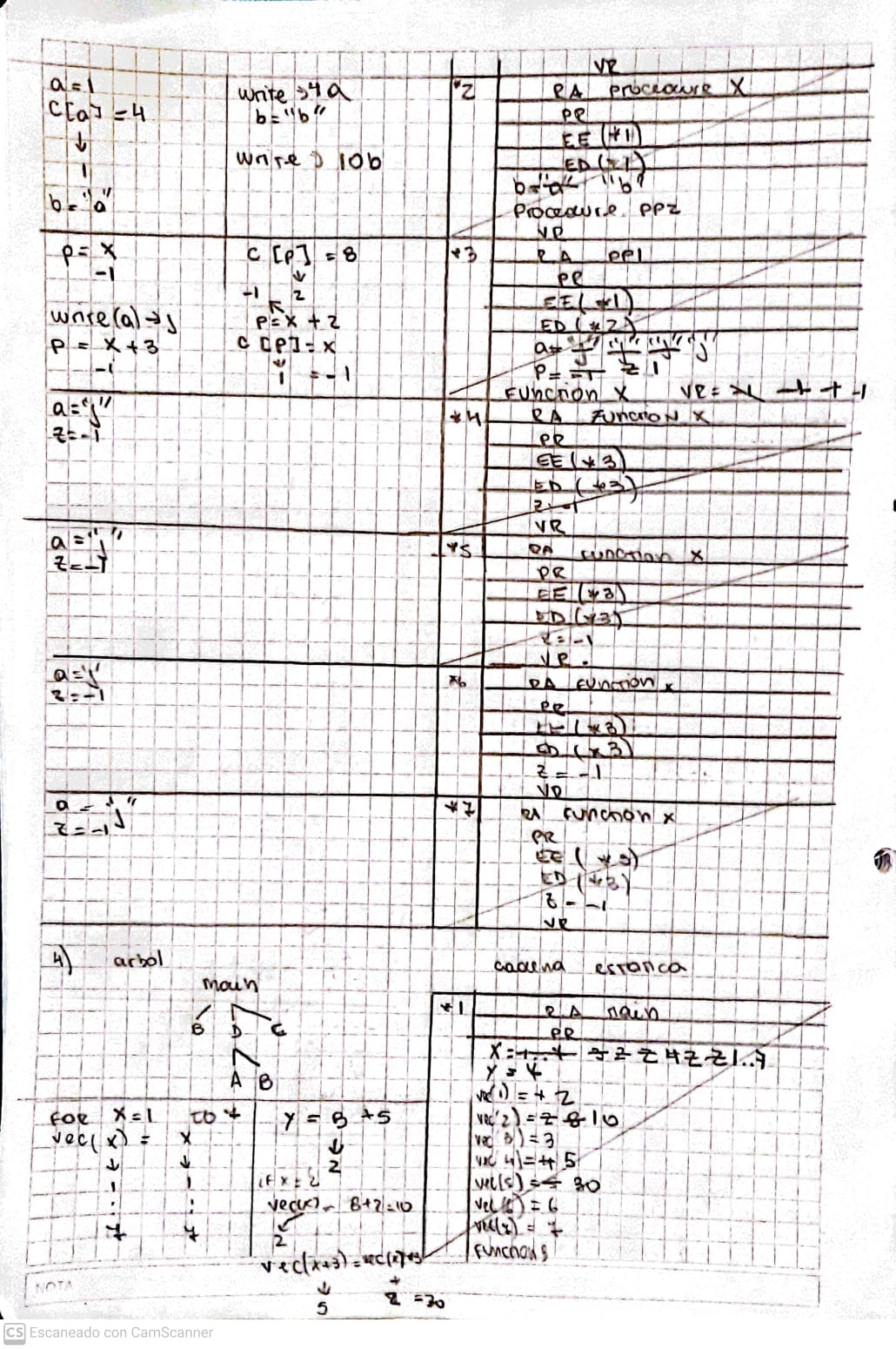
1. **Siguiendo la cadena estática b) Siguiendo la cadena dinámica**

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

****

****

****

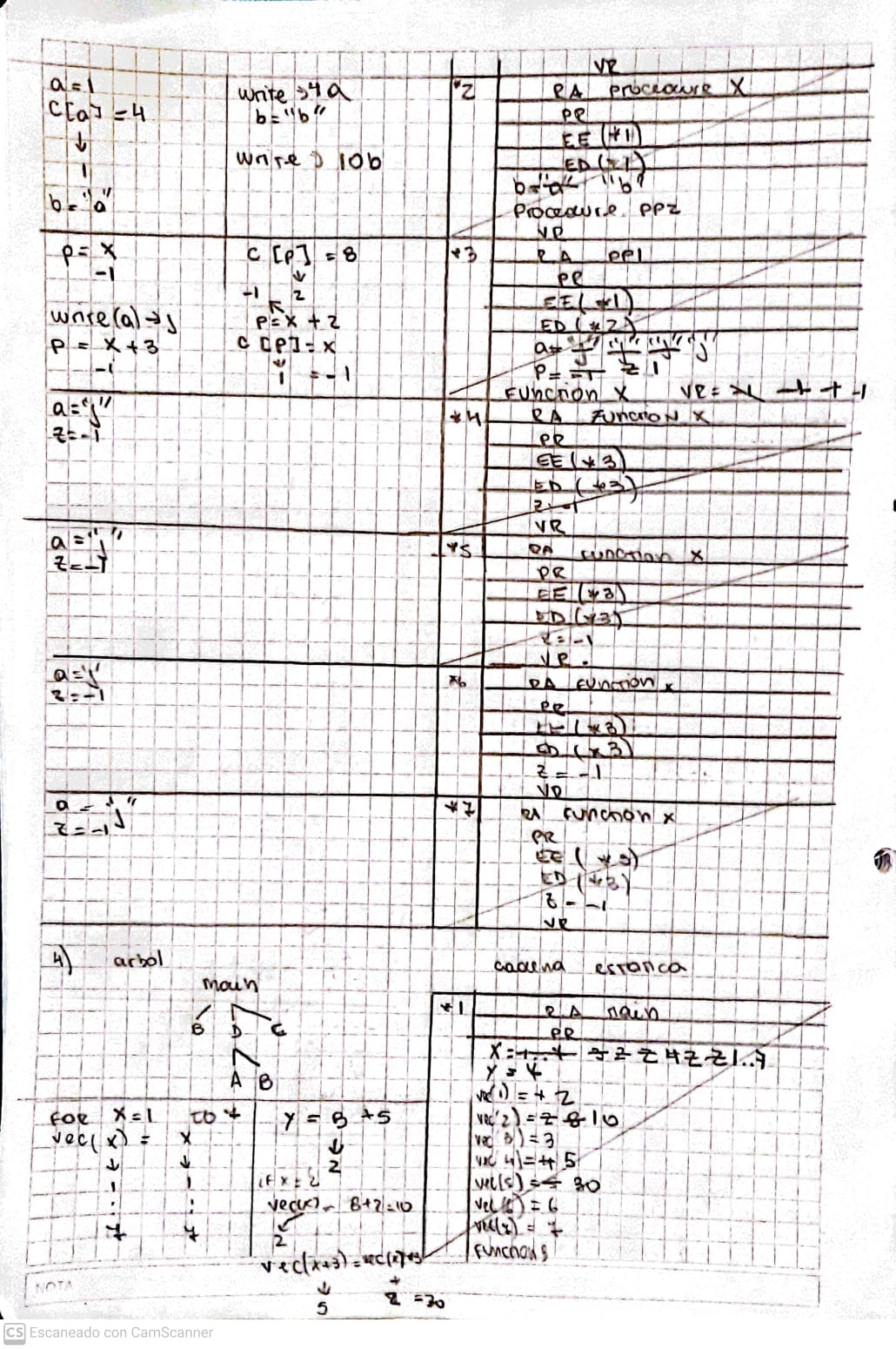
**Ejercicio 4: Sea el siguiente programa escrito en Pascal-like. Realice la pila de ejecución**

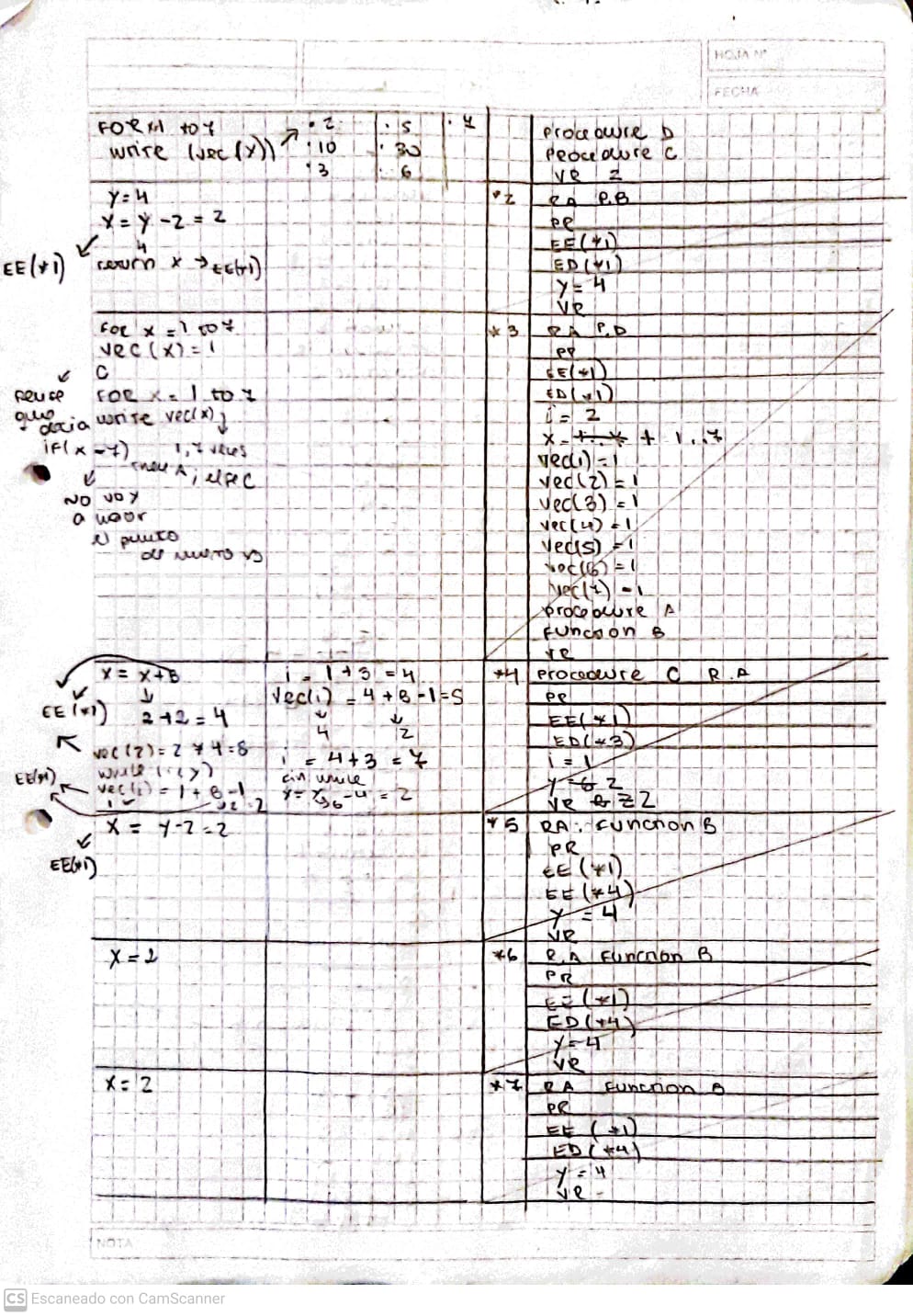
1. **Siguiendo la cadena estática b) Siguiendo la cadena dinámica**

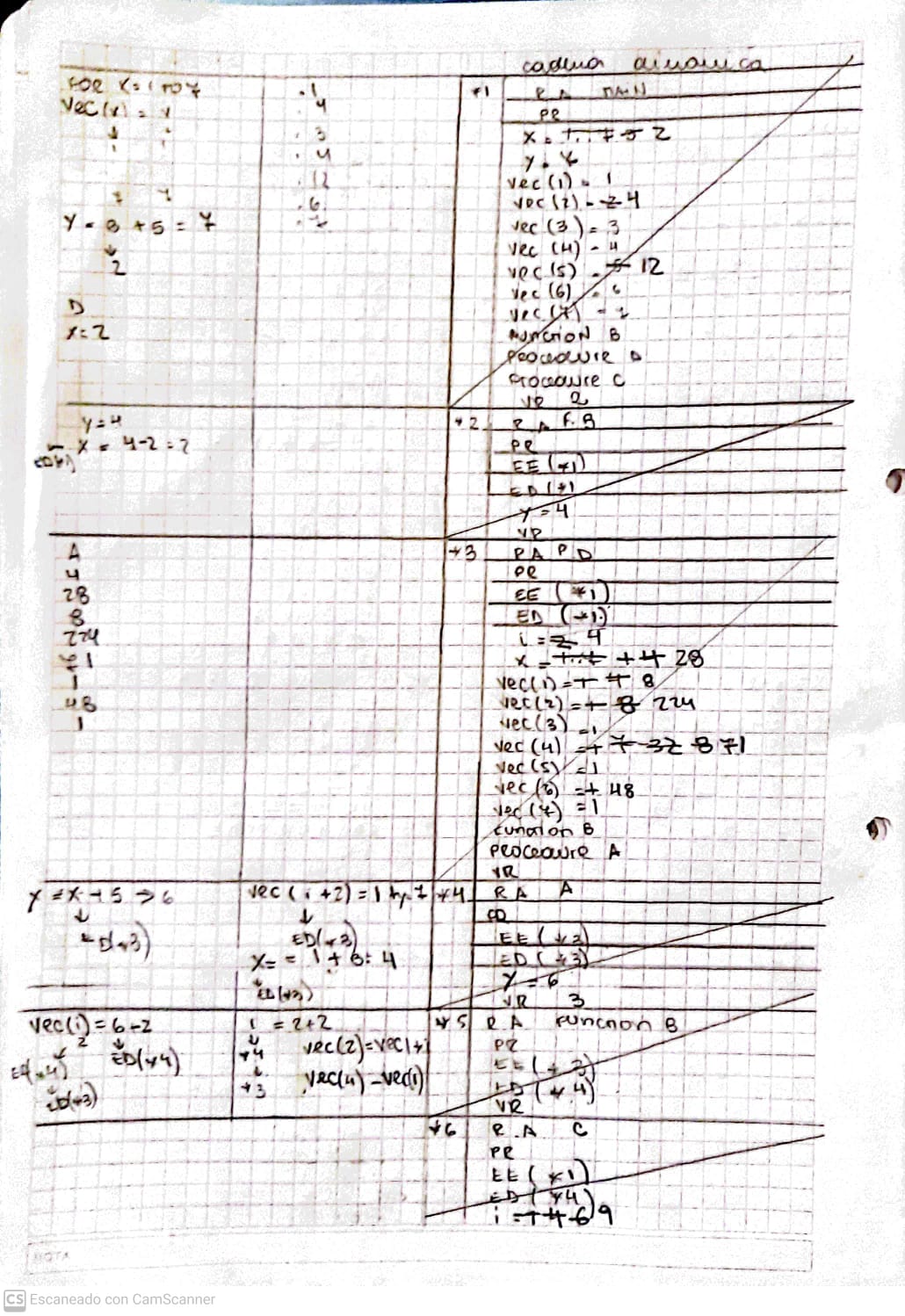
Interfaz de usuario gráfica

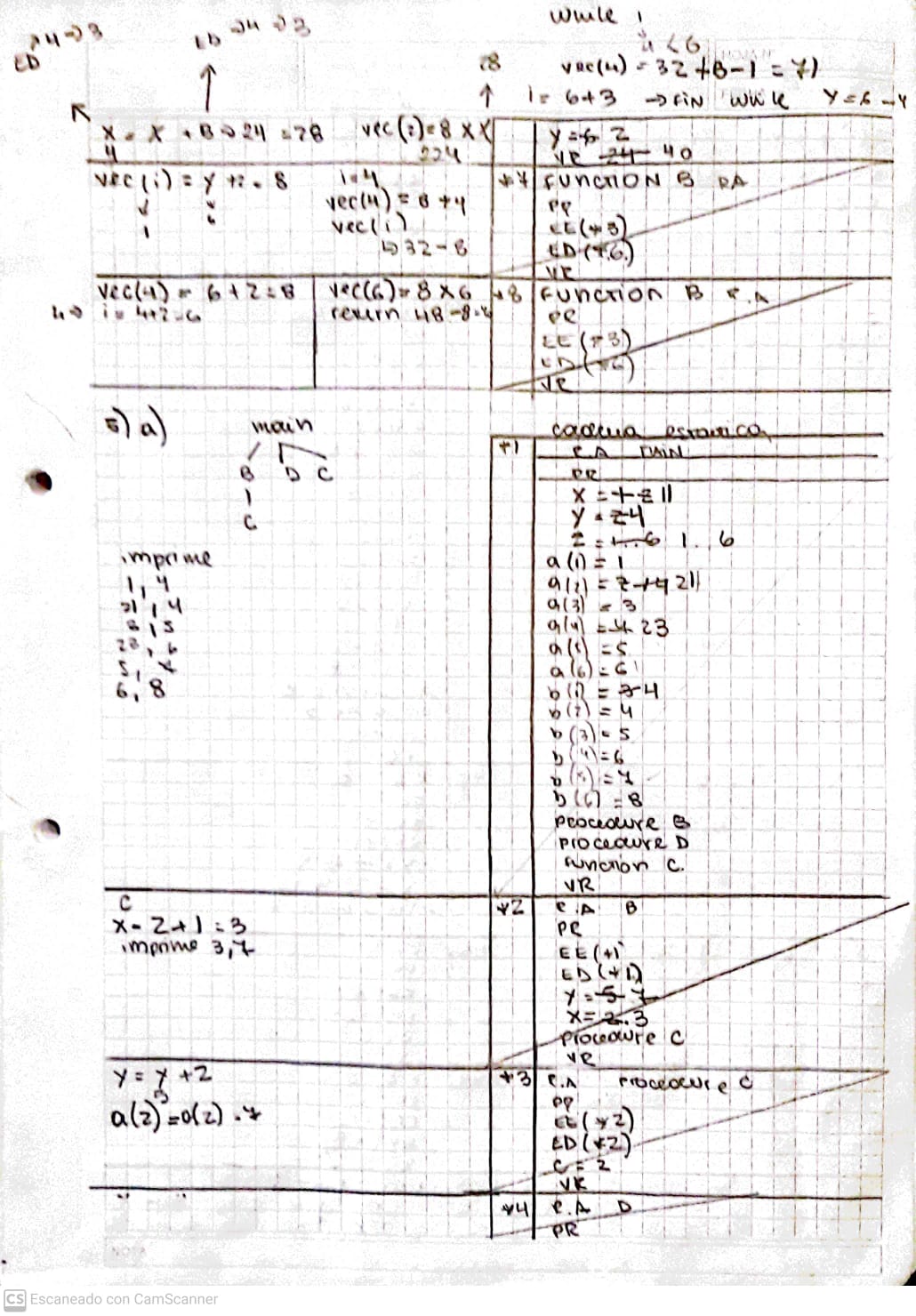
Descripción generada automáticamente

Cuando estaba haciendo el punto a) pensé que decía if x = 7

****

****

****

****

**Ejercicio 5: Sea el siguiente programa escrito en Pascal-like. Realice la pila de ejecución**

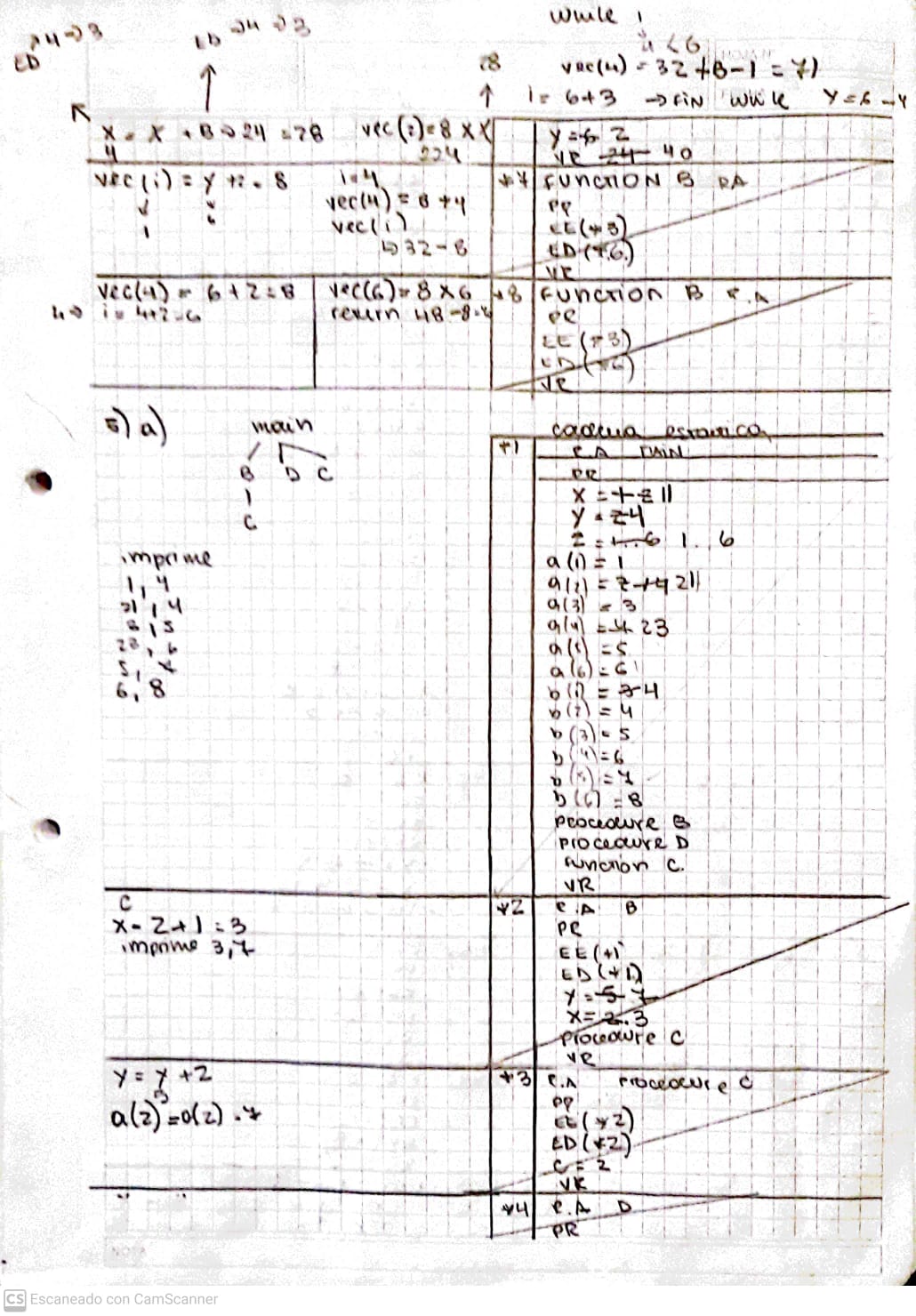
**a) Siguiendo la cadena estática**

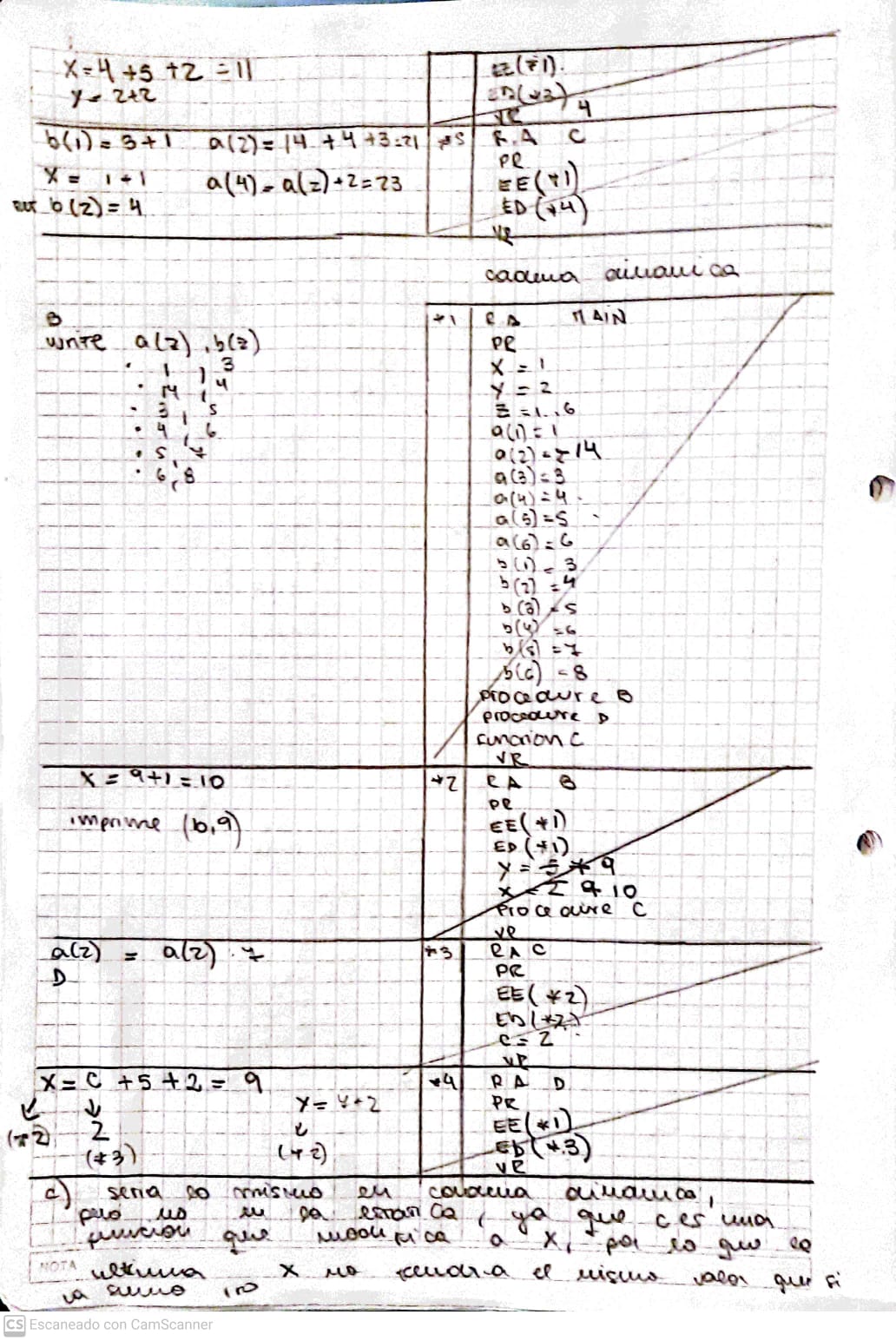
**b) Siguiendo la cadena dinámica**

**c) La sentencia x:= c + 5 +x, podría reemplazarse por x:= x + c + 5? Justifique la respuesta**

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

****

****